



МЕНЕДЖЕР 2020

ПРАВИЛА ИГРЫ

#менеджер2020

#manager2020

МЕНЕДЖЕР 2020

ПРАВИЛА ИГРЫ

Менеджер 2020 - это экономическая игра с современной экономической моделью, в которой необходимо создать наиболее успешную корпорацию, развивая свои предприятия с учетом меняющейся конъюнктуры рынка и возможных рисков.

Цель

Первым достичь уровня эталонного благосостояния 100.000 МегаРублей. Может быть выбрана другая сумма, о чем игроки договариваются предварительно.

1. Описание игры

В игре могут участвовать от 2-х до 5-ти игроков. В игровой комплект входит:

- игровое поле,
- 2 кубика,
- 5 фишек игроков,
- 46 фишек улучшений (по 10 фишек 1-3 уровня, 16 - максимального уровня),
- 10 кредитных фишек (по 2 для каждого игрока),
- 24 карты «Извещение»,
- 24 карты «Управление»,
- 10 карт «Конъюнктура»,
- карточки предприятий (каждая такая карточка соответствует определенной клетке поля),
- банкноты Банка Менеджер 2020 различного номинала,
- правила игры,

2. Подготовка к игре

- Игроки выбирают банкира, который в течение игры организует взаимодействие банка с игроками.
- Каждому игроку банк выделяет безвозвратную ссуду в размере 20.000 МР.
- Карточки предприятий раскладываются под край игрового поля в соответствии с названием клетки.
- Карточки "Управление" и "Извещение" выкладываются на игровое поле в отведенные для них места.
- Банкир тщательно мешает карты "Конъюнктуры" и предлагает любому из игроков вытянуть карту из середины стопки. Эта карта кладется поверх всех карт "Конъюнктуры" в открытом виде. Она будет действовать от начала игры до смены карты.
- Фишki игроков ставятся на поле "Старт".
- Игроки с помощью жребия (подбрасывая кубик) определяют право первого хода.
- Устанавливается приложение «Менеджер 2020» на смартфон и выбирается игрок, ответственный за взаимодействие с приложением.

3. Ход игры

- Игрок бросает кубики и передвигается по часовой стрелке на число полей, соответствующее выпавшим на кубиках очкам.
- Выбросив "дубль" (два одинаковых числа на кубиках), игрок получает возможность выполнить повторный бросок кубиков и перемещение (не считается отдельным ходом, не влияет на скорость строительства улучшений). Если «дубль» выпадает три раза подряд, игрок идет на поле "Проверка".
- Все операции, включая торги и строительство, необходимо выполнять до первого броска кубиков в свой ход.
- Ход переходит от игрока к игроку по часовой стрелке.

ПРАВИЛА ИГРЫ

МЕНЕДЖЕР 2020

В игре существуют несколько типов полей.

Поля предприятий

В игре 24 поля предприятий, относящиеся к 8 отраслям, по 3 предприятия в каждой. Отрасли выделены отдельным цветом.

Ваши действия при попадании на поля предприятий будут зависеть от того, принадлежит ли это предприятие кому-нибудь или нет.

Если предприятие никому не принадлежит, то его можно приобрести, выплатив банку сумму, указанную на игровом поле. При этом карточка предприятия кладется перед игроком и считается в дальнейшем его собственностью. В случае отказа от приобретения карточка предприятия остается на месте.

Если предприятие было приобретено, то владелец этого предприятия получает плату за посещение. Цена указана на карте предприятия в колонке "Посещение" и на обороте карты.

Плата не взимается, если:

- Владелец предприятия не успел затребовать плату до начала следующего хода;
- Предприятие находится в процессе улучшения;
- Игрок попал на поле по карте "Извещение", в которой фигурирует слово "бесплатно".





МЕНЕДЖЕР 2020

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОНЬ

Поля "Извещение" и "Управление"

Остановившись на поле "Извещение" или "Управление", игрок берет верхнюю карту из соответствующей стопки и выполняет инструкции карты. Кarta возвращается под низ стопки, если в ней не написано "храните".

Если на карте написано «храните», игрок может сохранить карту, чтобы использовать её 1 раз в любой момент или продать другим игрокам. После использования карта возвращается в стопку.

Поле "Смена Конъюнктуры"

При попадании на поле "Смена конъюнктуры" в игре меняется действующая карта

"Конъюнктуры". Действующую на данный момент карту перемещают в сброс и открывают верхнюю карту стопки. Когда стопка заканчивается, сброс перемешивают и возвращают в игру.

Обязательно фиксируйте актуальную конъюнктуру в мобильном приложении!

УПРАВЛЕНИЕ



Поле "Управление"

Поля "Бонус" и "Штраф"

Остановившись на поле "Бонус" или "Штраф", игрок соответственно получает или платит в банк указанную сумму.

ПРОВЕРКА

Сокровищами



Поле “СТАРТ / Окончание отчетного периода”

- Пересекая это поле посредством броска кубиков или карточки “Идите на Старт”, игрок получает прибыль за отчетный период.
- Игрок одновременно получает доход по всем своим предприятиям. В игре возможны случаи, когда предприятия работают в убыток (коэффициент на карточке “Конъюнктура” отрицателен). В таком случае игрок выплачивает сумму убытка в банк.
- Предприятия, на которых процесс улучшения не завершён, не учитываются в подсчёте прибыли.
- При прохождении поля “Старт” игрок также производит выплату по кредиту.
- Если игрок остановился на поле “Старт”, то он может по своему желанию поменять карту конъюнктуры до получения дохода. При этом стопка карт конъюнктуры, включая сброс, перемешивается банкиром (другим игроком), а игрок вытягивает новую карту из середины стопки.
- Прибыль рассчитывается по следующим правилам:

Сумма, указанная на карточке предприятия в колонке “Доход” (строчка соответствующая уровню улучшения данного предприятия), умножается на коэффициент, соответствующий данной отрасли, указанный на карточке конъюнктуры (определяется по цвету), действующей на момент прохождения поля “Старт”.

Пример подсчёта прибыли отображен на странице 12.

Мобильное приложение «Менеджер 2020» позволяет выполнить все расчёты нажатием одной кнопки.

ПРАВИЛА ИГРЫ

МЕНЕДЖЕР 2020

Поле “Сверхприбыль”

При попадании на поле “Сверхприбыль” игрок получает сумму, равную половине своей текущей прибыли. В случае убытка игрока ничего в банк не оплачивает.

Поле “Согласование”

При попадании на поле "Согласование" при броске кубиков игрок получает право беспрепятственно пройти поле "Проверка государственными органами" в текущий круг.

При попадании на "Согласование" после поля "Проверка государственными органами" его можно покинуть одним из следующих способов:

- В течение трех ходов выбросить "дубль". На это отводится одна попытка в ход. Если "дубль" выброшен, то игрок перемещается согласно очкам на кубиках и получает право сделать еще ход. Если при третьем броске "дубль" не выброшен, то игрок оплачивает штраф (100 МР, умноженные на количество очков на кубиках) и перемещается на соответствующее число полей.
- Выйти следующим ходом, оплатив штраф (300 МР, умноженные на число, выпавшее на кубиках). Штраф выплачивается, даже если выпадет "дубль", после чего фишка передвигается на соответствующее число полей.
- Использовать карту "Знакомство в госструктурах"

О выборе способа выхода с поля "Согласование" необходимо объявить перед броском кубиков!

Пока игрок находится на данном поле, он не может покупать новые улучшения, но может вести строительство уже купленных и получать плату за посещение своих предприятий с других игроков.

После выхода с поля "Согласование" игрок беспрепятственно проходит поле "Проверка" в текущий круг.

Поле "Проверка государственными органами"

- У вас есть карточка, освобождающая от прохождения "Проверки", или вы посещали поле "Согласование" в текущий круг. Продолжайте движение дальше в следующий ход.
- У вас нет Монополий - отправляйтесь на поле Согласование.
- У вас есть Монополии - *ваше дело поступает в ФАС*. Перед вами стоит выбор:
 1. Избавиться от монополий, продав банку или кому-то из игроков одно из предприятий монополизированной отрасли.
 2. Выплатить штраф, равный удвоенному доходу этой отрасли согласно текущей конъюнктуре. Если у данной отрасли текущая конъюнктура отрицательная, то выплатите штраф 2000 МР. Если ведется строительство улучшений на данных предприятиях, то штраф рассчитывается по новому уровню улучшения.

4. Строительство улучшений

Предприятия приносят больше прибыли, если вкладывать деньги в их улучшения.

- Улучшать можно каждое предприятие в отдельности, независимо от наличия собственности на другие предприятия и от уровня развития других предприятий.
- Купить улучшение можно только во время своего хода до броска кубиков, если игрок не находится на "Согласовании".
- Цена одного уровня улучшения указана на карточке предприятия – «Цена улучшения».
- Игрок может улучшить предприятие сразу на несколько уровней, заплатив за каждый.
- Для каждого уровня улучшения предусмотрена своя фишка.

ПРАВИЛА ИГРЫ

МЕНЕДЖЕР 2020

- Строительство улучшения производится в течение 3-х ходов игрока. Чтобы проще было отследить этапы строительства, верхняя часть поля предприятия разбита на 4 зоны. Фишку улучшения при покупке необходимо разместить в крайне правую зону. Перед каждым новым ходом игрок перемещает свои фишки улучшения на 1 зону по ходу движения.
- Если игрок не переместил фишку улучшения до броска кубиков, то данное строительство откладывается на ход.
- Улучшение считается построенным, когда фишка достигает последней зоны.
- При улучшении предприятия до нового уровня, старая фишка с поля убирается, а новая снова проделывает весь цикл строительства (3 хода).
- Во время строительства предприятие не приносит доход, убытки, также не взимается плата за его посещение.
- Количество фишек улучшения ограничено.

5. Монополия

Если игрок владеет всеми тремя предприятиями одной отрасли (поля одного цвета), то он получает с каждого из них доход и плату за посещение в двойном размере. Убытки также удваиваются.



6. Кредиты

- Игрок в любой момент своего хода может запросить у банка кредит.
- Размеры кредитов, а также размеры и количество выплат указаны на поле кредита, которое расположено в центральной части игрового поля.
- Одобрен может быть кредит, размер которого не превышает стоимости продажи банку всех имеющихся у игрока предприятий и улучшений (недвижимый капитал в мобильном приложении).
- Получив кредит, игрок ставит свою кредитную фишку на поле, которое соответствует сумме задолженности.
- Погашение задолженности производится в момент прохождения поля "Старт". При этом игрок передвигает свою кредитную фишку по кредитному полу на одну клетку.
- Кредит считается полностью погашенным, и кредитная фишка снимается с поля, когда она достигает поля последней выплаты.
- Единовременно выдаётся только один кредит. Исключением может быть беспрецентный кредит, предусмотренный карточкой "Управление".
- Если игрок не может осуществить выплату по кредиту, он обязан продать что-то из своего имущества, чтобы погасить кредит.
- Кредит можно досрочно погасить в любой момент времени (перед своим ходом), при этом уменьшение выплат не производится.

7. Продажа имущества

- Вы можете продать свои предприятия вместе с улучшениями любому игроку, заключив с ним сделку, на сумму, согласованную между вами. В сделке можно использовать предприятия (включая улучшения или без них), деньги, и карточки "Управления". Осуществление сделок производится во время хода игрока, перед тем, как брошены кубики.
- Предприятия можно продать банку. При этом карточка предприятия возвращается на игровое поле и может быть вновь куплена. Цена продажи банку указана на карточке предприятия.
- Улучшения можно продавать только банку. Продать улучшения можно полностью или частично, понизив уровень улучшения, при этом фишка улучшения заменяется на низший уровень моментально, время на строительство не затрачивается. Цена продажи банку одного уровня улучшения указана на карточке предприятия.

8. Банкротство

Банкротство наступает, если игрок не может произвести выплату по своим обязательствам: плата за посещение предприятия другого игрока, выплата по кредиту, выплата штрафа, погашение убытка предприятий. При этом вся его собственность уже продана. Обанкротившийся игрок выбывает из игры. Если у него на руках были карточки "Управления", они возвращаются в общую стопку.

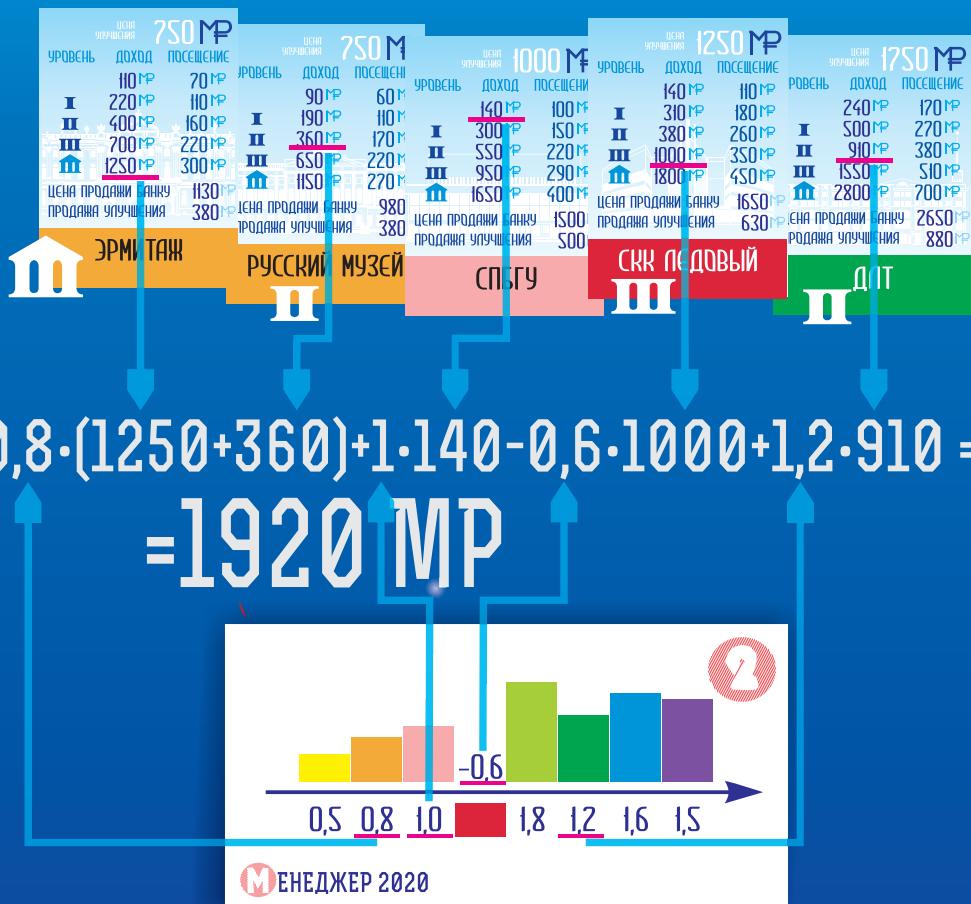
9. Победитель

Победителем считается игрок, первым накопивший капитал 100.000 МР (иная сумма, установленная игроками в начале игры). Капитал складывается из стоимости продажи банку всей собственности игрока (недвижимый капитал в мобильном приложении) и его наличных денег. При этом у игрока не должно быть ни одного действующего кредита.

ПРАВИЛА ИГРЫ

МЕНЕДЖЕР 2020

ПРИМЕР РАСЧЕТА ПРИБЫЛИ



ИЛИ ИГРАЙ С ПРИЛОЖЕНИЕМ



Возраст
12+

Авторы игры:
ВЛАДИМИР ЛЕТРУШКИН И ЕВГЕНИЙ МИЛЕНИН
ООО "КУБИК И КУБИК"
[HTTPS://MANAGER2020.RU](https://MANAGER2020.RU)
© 2018 МЕНЕДЖЕР 2020